

به نام خدا

قوانین سراسری مسابقات رباتیک دانش آموزی نادکاپ

مقطع دبیرستان

نام لیگ : جنگجو

تاریخ تصویب: ۱۳۸۹/۴/۱۵

مقدمه

زمین مسابقه جنگجوی آزاد ۱/۸ متر قطر دارد و کناره های زمین ۱۰ سانت دیواره دارد این دیواره در کل زمین وجود دارد. حد اکثر وزن ربات ۴۵۰۰ گرم و حداقل آن ۲۵۰۰ گرم و ابعاد آن ۴۰*۴۰ سانتی متر است (محدودیت ارتفاع وجود ندارد).

ماده ۱ : منظور از وزن ربات وزن قسمت متحرک در روی زمین مسابقه است. وزن دسته کنترل و سیم آن جزء وزن ربات نیست.

ماده ۲ : ربات در هر مسابقه توسط داور وزن کشی می شود و این وزن تا انتها به عنوان وزن ربات شناخته می شود.

ماده ۳ : شرکت کنندگان حق اعمال تغییرات که موجب کاهش یا افزایش وزن ربات شوند را ندارد. این تغییرات شامل اضافه کردن وسایلی همچون فندک، هویه، پره و همانند اینها است.

ماده ۴ : تعویض قطعات مانند موتور و گیربکس و تغییرات جزئی در بدنه منوط به اینکه موجب افزایش یا کاهش وزن نگردد در زمان مابین مسابقات بلامانع است.

ماده ۵ : چنانچه اندازه ربات از ابعاد ذکر شده بزرگتر باشد ربات از مسابقه حذف خواهد شد. (ارتفاع محدودیتی ندارد)

ماده ۶ : ابعاد ربات در هنگام مسابقه به صورت خودکار و الکترونیکی می تواند تا ۶۰*۶۰ بزرگتر شود.

تبصره : ربات باید قادر باشد به صورت الکترونیکی مجدداً به ابعاد استاندارد بازگردد.

ماده ۷ : استفاده از هر نوع موتور و گیربکس آزاد است.

ماده ۸: استفاده از درایور استاندارد اجباری نیست.

ماده ۹: هر تیم می تواند از منبع ولتاژ خود به صورت متصل به ربات یا خارج از ربات استفاده کند. حداکثر ولتاژ قابل استفاده ۲۴ ولت می باشد.

ماده ۱۰: مسابقات در مرحله اول به صورت گروهی و سپس تک حذفی برگزار می شود. تعداد تیم ها در مرحله گروهی ۳ تیم در هر گروه است. این تیمها با یکدیگر مسابقه داده تیمی که بتواند هر دو تیم را ببرد به مرحله بعد صعود می کند. چنانچه تیمها مساوی شوند ربات ها مطابق شکل انتهای قانون رو به روی هم قرار گرفته و با سوت داور به همدیگر فشار وارد می آورند. بعد از ۳۰ ثانیه ربای که در زمین خود قرار گیرد بازنده است. فاصله ۲ ربات در ابتدای قسمت زور آزمایی ۱۰ سانت است.

تبصره ۱) ربات ها حق دور زدن و فرار کردن در مرحله زور آزمایی را ندارند.

ماده ۱۱: در یک مسابقه زمانی یک ربات برنده می شود که بتواند

۱) ربات مقابل را به طور کامل از میز بیرون بیاندازد به طوری که از روی میز مسابقه به روی زمین سقوط کند.

۲) به ربات مقابل به نحوی آسیب بزند که ربات قادر به حرکت در روی زمین مسابقه نباشد و یا ربات به هر

دلیلی مانند قطع شدن باطری خاموش ماندن مدار، در آمدن موتور و همانند آن نتواند حرکت کند.

چرخیدن موتورها نشانه حرکت نیست.

ماده ۱۲: دست زدن به ربات یا کشیدن سیم و یا هر مورد دیگر که نشانگر اخلاق کاربر در کار ربات باشد با توجه

به تبصره های ذکر شده در این بند جرایم مشخص از یک کارت زرد تا باخت را موجب خواهد شد.

تبصره ۱) در شرایط حساس که ربات در آستانه خروج از زمین و باخت است و کشیدن سیم و یا موارد دیگر

باعث نجات ربات خواهد شد، این عمل موجب باخت ربات از مسابقه خواهد شد.

تبصره ۲) در شرایط عادی مسابقه که رباتها از خروجی ها فاصله دارند کشیدن سیم موجب یک کارت زرد

می شود. تیمی که ۲ کارت زرد بگیرد بازی را باخته است.

تبصره ۳) چنانچه تیمی با کشیدن سیم باعث افتادن تیم دیگر شود یک کارت زرد می گیرد و بازی از

شرایط اولیه شروع خواهد شد.

ماده ۱۳: هر تیم بعد از اعلام زمان شروع مسابقه حداکثر یک دقیقه وقت آماده سازی دارد و بعد از یک دقیقه

باید در زمین حاضر باشد در غیر اینصورت حذف خواهد شد.

ماده ۱۴: چنانچه مسابقه به وقت اضافه بکشد هر تیم بعد از پایان زمان اول حداکثر ۳ دقیقه وقت آماده سازی

دارد و بعد از ۳ دقیقه باید در زمین حاضر باشد در غیر اینصورت حذف خواهد شد.

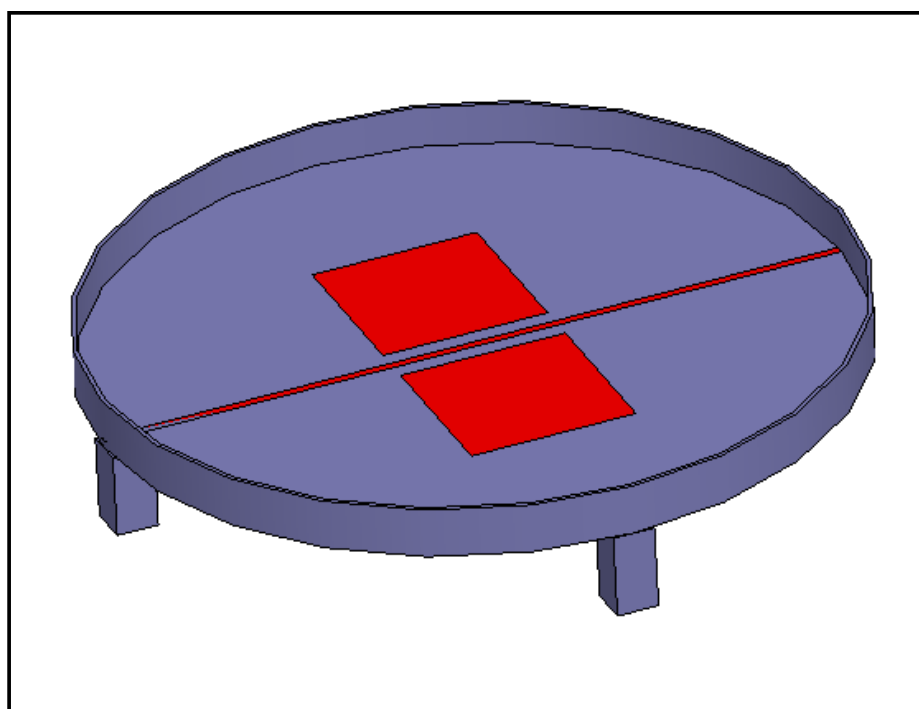
ماده ۱۵: چنانچه هر دو تیم در زمان مقرر بیان شده در بند های ۱۳ و ۱۴ نتوانند در زمین حاضر شوند هر دو تیم

حذف خواهند شد.

ماده ۱۶: ربات ها حق استفاده از سلاحهای گرم و انفجاری را ندارند اما می توانند از آتش منوط به اینکه به زمین آسیبی وارد نشود استفاده کنند.

ماده ۱۷: زمان مسابقه یک زمان ۱ دقیقه زمان آماده سازی و سپس ۳ دقیقه زمان اصلی است. چنانچه بعد از ۳ دقیقه هیچ یک از ربات ها قادر به برد ربات مقابل نباشد. ۳ دقیقه استراحت به ربات ها داده می شود و سپس ۲ دقیقه زمان اضافی مد نظر گرفته می شود. بعد از پایان ۲ دقیقه ربات برنده، برنده قسمت زورآزمایی عنوان شده در ماده ۱۰ خواهد بود.

آماده سازی ۱ دقیقه	مسابقه ۳ دقیقه	استراحت ۳ دقیقه	وقت اضافی ۲ دقیقه	زورآزمایی
--------------------	----------------	-----------------	-------------------	-----------



شکل زمین مسابقه جنگجوی دبیرستان

مربع های قرمز محل قرار گیری رباتها در هنگام زور آزمایی است.